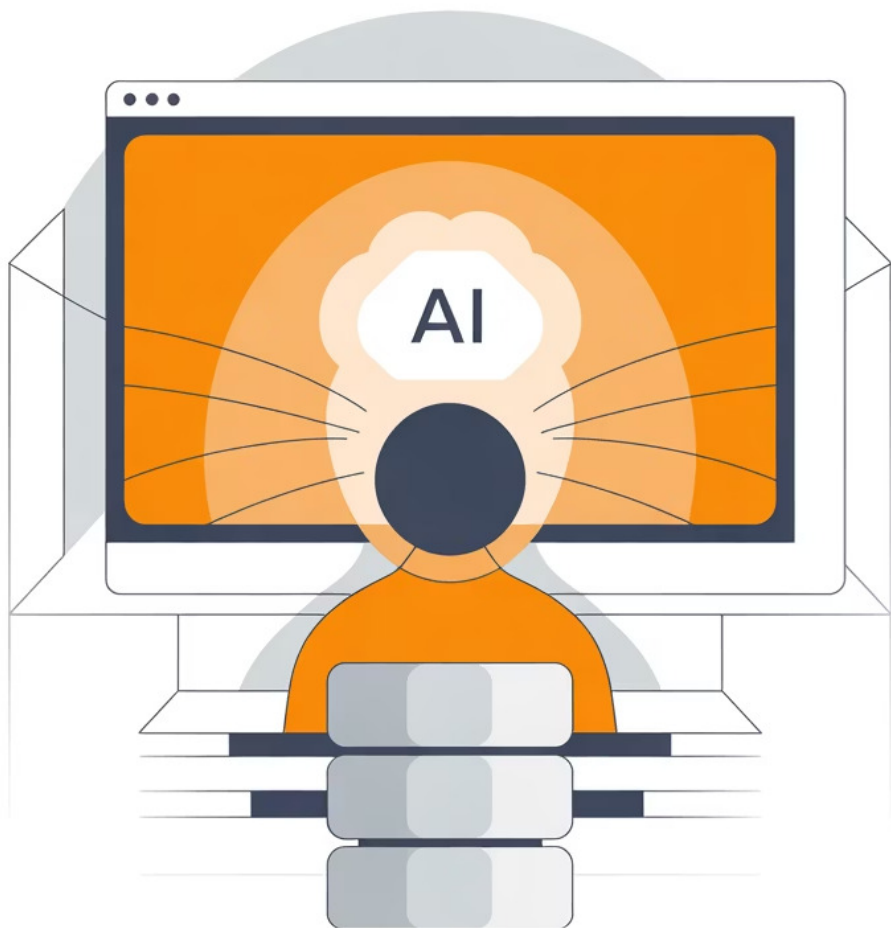




UNIDADES DIDÁCTICAS

Proyecto EnganchaTIC con IA

Uso de la IA generativa por alumnos con NEE derivadas de discapacidad para la mejora de sus competencias en comunicación lingüística, digital y de aprender a aprender



MINISTERIO
DE EDUCACIÓN, FORMACIÓN PROFESIONAL
Y DEPORTES

escuelas  católicas

Unidades didácticas del Proyecto EnganchaTIC con IA

Esta propuesta reúne once unidades didácticas diseñadas y desarrolladas en distintos centros educativos que han incorporado la inteligencia artificial como recurso de aprendizaje.

Centros Participantes

- Colegio La Purísima de Zaragoza
- Colegio La Purísima de Madrid
- Colegio A la Par de Madrid
- Colegio San Juan García (FEST) de Madrid
- Colegio Ponce de León de Madrid

Centros Participantes

- Colegio San Rafael de Granada
- Colegio Sagrada Familia de Tarazona
- Colegio Nuestra Señora de la Luz (ASPRODIS) de Badajoz
- Colegio Santa María del Pilar de Madrid

Centros Participantes

- Colegio Virgen Reina de Gijón
- Colegio María Corredentora de Madrid

Cada unidad muestra cómo la IA puede integrarse en la práctica de aula para favorecer la creatividad, la motivación y el desarrollo de competencias comunicativas, digitales y de aprender a aprender, adaptándose a diferentes áreas, niveles y necesidades educativas.

Unidad 1 – Creo una web con IA

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Desarrolla habilidades creativas mediante la personalización de contenido
- Mejora la capacidad de síntesis y redacción de textos con ayuda de IA
- Explora herramientas digitales para la inclusión y accesibilidad



Uso de la IA

Herramientas

ChatGPT, DeepSeek, Leonardo IA y Canva

Justificación

Apoyar la síntesis de contenidos y la creación visual de una web motivadora

📌 **Ejemplos de *prompts*:** «¿Qué cosas tiene una web de reprografía?», «Hazme una imagen de fotocopidora», «Hazme un resumen de una web de reprografía», «Hazme una imagen de encuadernar»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Ordenador con acceso a internet
- Google Sites
- ChatGPT, DeepSeek, Leonardo IA, Canva

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Incluye secciones básicas en la web
- Formula prompts específicos que producen textos/imágenes ajustados
- Integra textos breves y correctos
- Selecciona imágenes pertinentes

Unidad 2 – La descripción de personas

Metas de aprendizaje



El alumno:

- Diferencia entre rasgos físicos y de personalidad
- Redacta descripciones físicas con vocabulario específico
- Compara descripciones e imágenes generadas

Uso de la IA

Herramientas

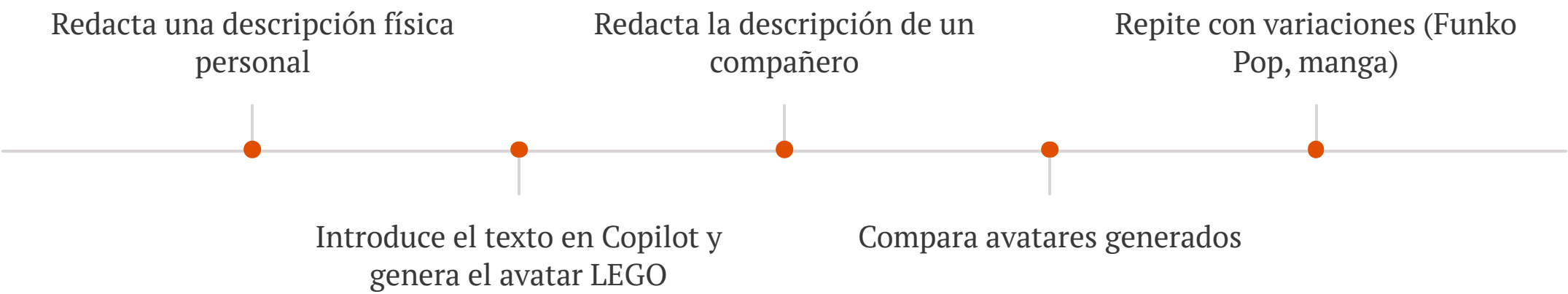
Copilot

Justificación

Transformar descripciones escritas en avatares visuales para reforzar precisión y motivación

 **Ejemplo de *prompts*:** «Genérame un muñeco de Lego con la siguiente descripción...»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Ordenadores/tablets con acceso a Copilot
- Plantilla de descripción física

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Diferencia correctamente rasgos físicos y de personalidad
- Incluye al menos 4 rasgos en la descripción
- Genera y compara avatares coherentes

Unidad 3 – Creación de un logo

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Identifica elementos visuales que representan plantas y reciclaje
- Diseña un logotipo sencillo y reconocible
- Reflexiona sobre el impacto visual de su logo

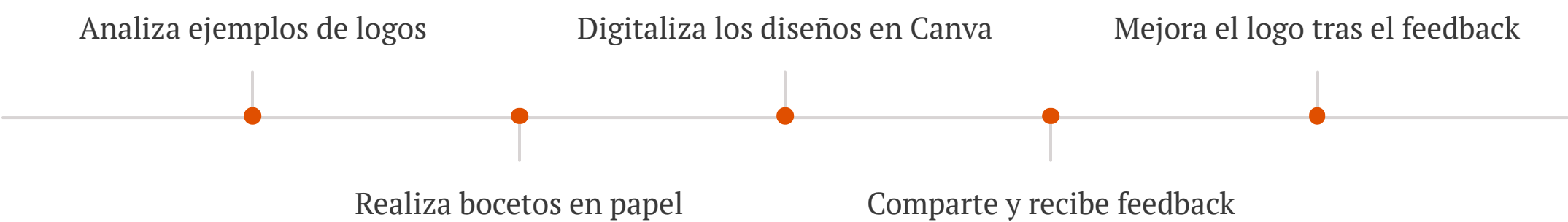


Uso de la IA

Herramienta	Justificación
Canva (para digitalizar los logos)	Facilitar la digitalización de bocetos y el diseño gráfico sencillo

 **Ejemplo de prompts:** "Crea un logotipo minimalista que combine una hoja verde con el símbolo universal de reciclaje. El estilo debe ser sencillo, con líneas limpias, fácil de reconocer y adaptable a diferentes tamaños."

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Folios
- Lapices de colores
- Canva

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Representa correctamente los conceptos de plantas y reciclaje
- Utiliza colores coherentes con el tema
- Mejora el diseño tras recibir retroalimentación

Unidad 4 – Diseños de manicura y maquillaje con IA



Metas de aprendizaje

El alumno:

- Describe diseños estéticos con vocabulario técnico
- Genera imágenes de manicura y maquillaje con IA
- Analiza críticamente las imágenes obtenidas

Uso de la IA

Herramienta Gemini, Canva	Justificación Visualizar diseños realistas para guiar la práctica estética
-------------------------------------	--

 **Ejemplos de *prompts*:** «Crea una imagen de una manicura que tenga...»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Ordenador con acceso a Gemini y Canva
- Documento compartido para recopilar diseños

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Utiliza vocabulario técnico adecuado
- Genera imágenes de manicura y maquillaje
- Detecta errores o limitaciones en las imágenes IA

Unidad 5 – Dinosaurios y aves con IA

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Identifica características de dinosaurios y aves
- Crea prompts efectivos para generar imágenes
- Selecciona imágenes ajustadas a las descripciones



Herramienta

Copilot

Justificación

Motivar al alumnado y apoyar lectura y escritura con recursos visuales

 **Ejemplo de *prompt*:** «Crea una imagen de un dinosaurio con...»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Ordenador
- Copilot

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

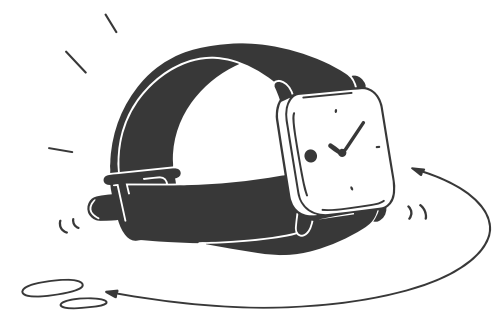
- Identifica al menos 3 características en un animal
- Formula un prompt claro con varios rasgos
- Selecciona y justifica una imagen generada

Unidad 6 – Aprendiendo a leer la hora con IA

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Identifica partes del reloj: analógico y digital
- Lee y dice la hora: analógico y digital
- Utiliza recursos narrativos y musicales para aprender la hora

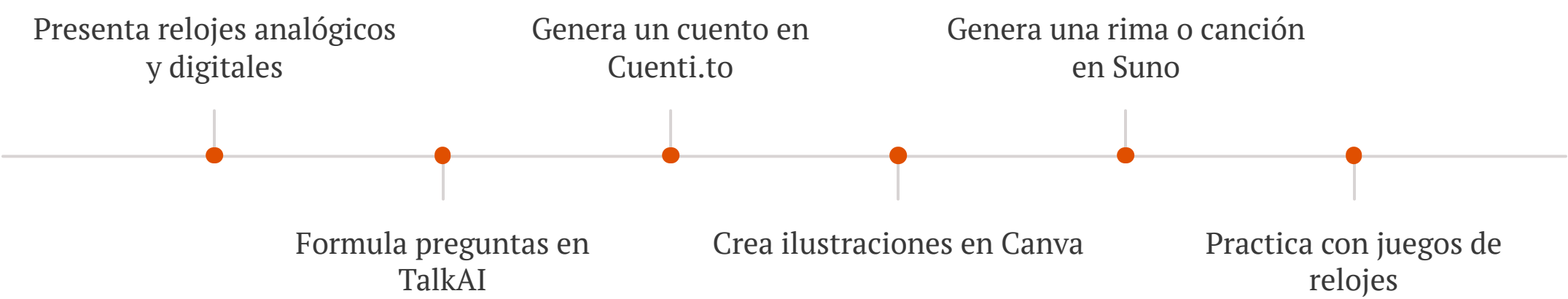


Uso de la IA

Herramientas TalkAI, Cuenti.to, Canva, Suno	Justificación Apoyar la comprensión de conceptos abstractos con cuentos, imágenes y canciones
---	---

 **Ejemplo de *prompt*:** «Crea un cuento en el que un hada explique cómo se lee la hora»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Relojes de cartón
- Imágenes de relojes
- Ordenadores/tablets con TalkAI, Cuenti.to, Canva, Suno

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Identifica correctamente las partes de un reloj
- Lee la hora en al menos 5 ejemplos
- Crea una producción narrativa o musical relacionada con el aprendizaje

Unidad 7 – Canciones a partir de intereses personales

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Redacta letras de canciones sobre temas de interés
- Utiliza IA para generar canciones completas
- Comparte producciones musicales en el aula



Uso de la IA

Herramientas

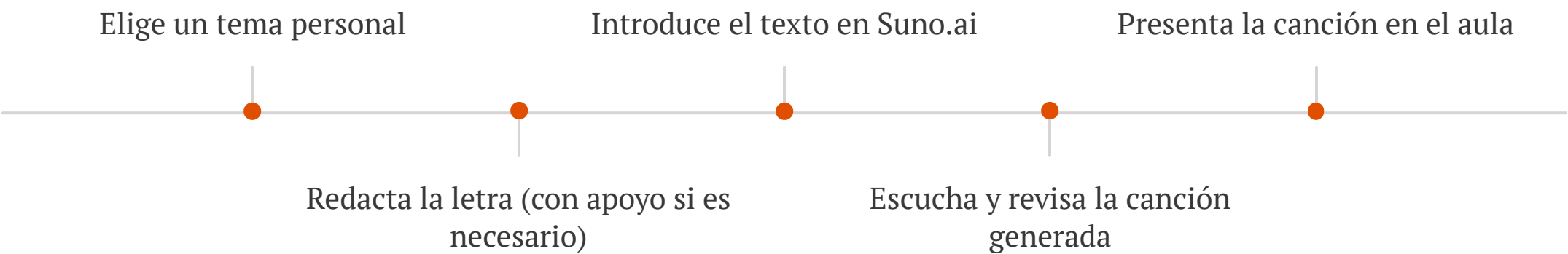
Suno.ai y ChatGPT

Justificación

Transformar intereses personales en canciones que motivan la expresión oral y auditiva

 **Ejemplos de *prompts*:** «Crea una canción alegre sobre un perro llamado Toby, en estilo pop infantil»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Ordenadores
- Suno.ai
- ChatGPT

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Redacta al menos una estrofa coherente
- Genera una canción completa en Suno.ai
- Presenta el producto en clase

Unidad 8 – Uso de tiempos verbales con apoyo de IA

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Conjuga verbos en diferentes tiempos y modos
- Corrige errores en oraciones con ayuda de la IA
- Produce textos con verbos correctamente usados



Uso de la IA

Herramientas

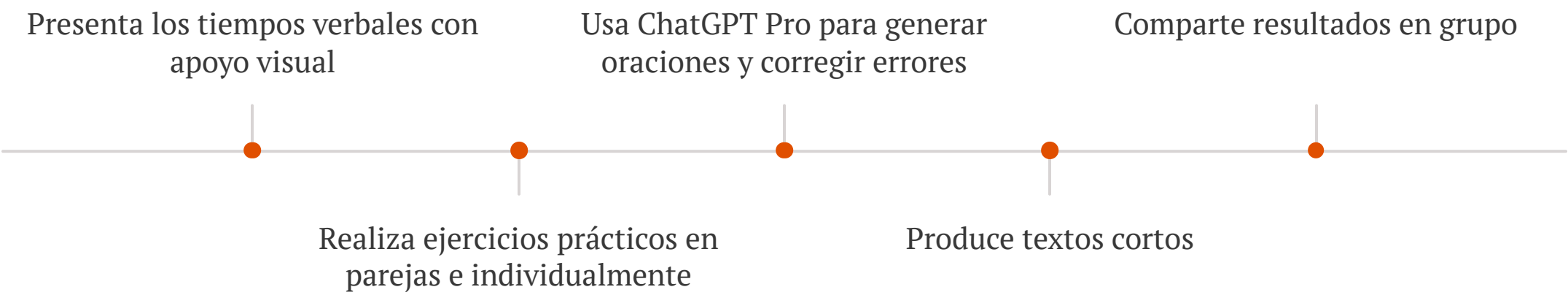
ChatGPT Pro

Justificación

Generar ejemplos y correcciones inmediatas para mejorar la competencia gramatical

📄 **Ejemplo de *prompt*:** "Genera 10 oraciones en español que usen verbos en presente, pasado y futuro (tres o cuatro de cada uno). Después, introduce algunos errores gramaticales en esas oraciones y explícame cuál es el error y cómo se corrige."

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Presentaciones en PowerPoint
- Fichas de ejercicios
- ChatGPT Pro

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Conjuga verbos en presente y pasado sin errores
- Corrige errores identificados con apoyo de la IA
- Redacta un texto breve con verbos correctos

Unidad 9 – La historia personal ilustrada con IA



Metas de aprendizaje

El alumno:

- Redacta descripciones físicas detalladas
- Genera ilustraciones coherentes a partir de prompts
- Presenta su historia personal en formato ilustrado o audiovisual

Herramientas

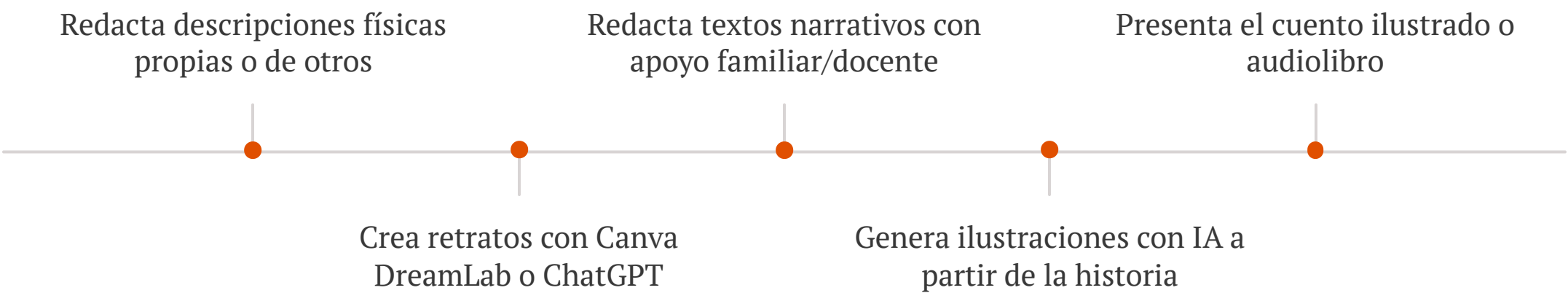
Canva DreamLab, ChatGPT, Bing Image Creator, Animaker

Justificación

Crear representaciones visuales y narrativas para facilitar la expresión personal

 **Ejemplo de *prompt*:** «Dibújame un retrato estilo cómic de un niño con...»

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Ordenadores/tablets
- Canva
- ChatGPT
- Bing Image Creator
- Animaker

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

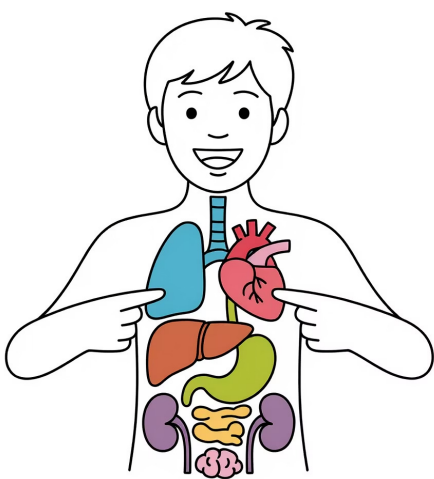
- Redacta descripciones claras con al menos 4 rasgos
- Genera ilustraciones relacionadas con el texto
- Presenta el producto final (cuento ilustrado o audiolibro)

Unidad 10 – El cuerpo humano I

Metas de aprendizaje

El alumno:

- Ubica órganos principales en la silueta humana
- Explica funciones básicas de cada órgano
- Crea representaciones digitales personalizadas

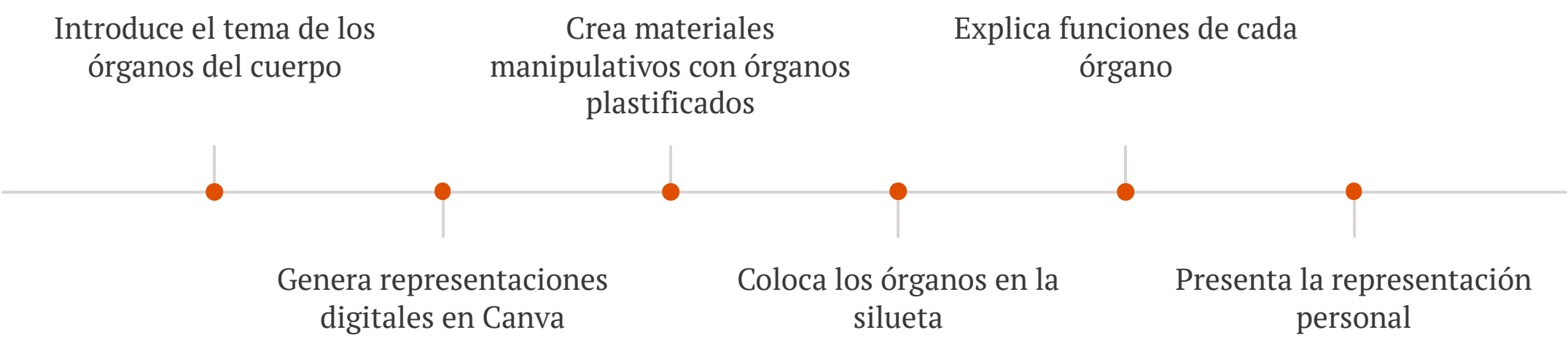


Uso de la IA

Herramienta Canva	Justificación Generar imágenes personalizadas y facilitar comprensión visual
-----------------------------	--

 **Ejemplo de prompt:** «Niño de 13 años con pelo corto que realiza una exposición de los órganos del cuerpo humano»

Secuencia de actividades



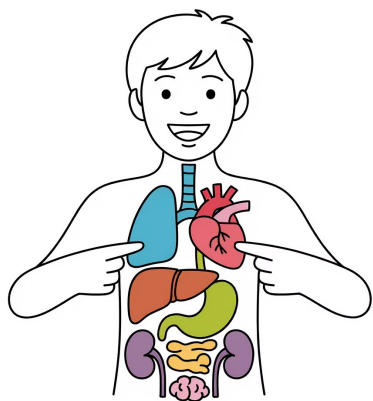
Materiales y recursos

- Canva
- Figuras plastificadas de órganos
- Panel de cuerpo humano
- Tarjetas descriptivas

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Ubica correctamente al menos 4 órganos
- Explica la función de cada órgano
- Crea una representación digital personalizada

Unidad 11 – El cuerpo humano II



Metas de aprendizaje

El alumno:

- Explica la función de huesos y músculos en actividades cotidianas
- Relaciona movimientos con la función de los músculos
- Reconoce huesos y músculos principales

Uso de la IA

Herramientas
Canva, ChatGPT, Suno

Justificación
Apoyar la comprensión con vídeos, presentaciones y canciones generadas por IA

 **Ejemplo de prompt:** "Genera una presentación sencilla en la que aparezcan imágenes del esqueleto humano y de los músculos principales. Incluye ejemplos de movimientos cotidianos (caminar, saltar, levantar un brazo) y explica qué huesos y músculos intervienen en cada uno. Añade un breve texto en lenguaje claro que pueda ser entendido por alumnos menores de 13 años."

Secuencia de actividades



Materiales y recursos

- Canva
- Imágenes de esqueleto y músculos
- PDI o proyector
- Canción 'Thriller' y canciones IA

Indicadores para la evaluación del desempeño del alumnado

- Identifica correctamente al menos 4 huesos
- Reconoce músculos principales y sus funciones
- Explica relaciones entre movimiento y función muscular